**ĐỀ KIỂM TRA**

**THỜI GIAN LÀM BÀI: 60 PHÚT**

Viết chương trình quản lý một đội bóng đơn giản được mô tả như sau:

* Thông tin mỗi đội bóng: tên đội, tên huấn luyện viên trưởng, danh sách các cầu thủ, số trận thắng, số trận thua, số trận hòa. Các phương thức: nhập, xuất thông tin đội bóng, tính điểm: số trận thắng \* 3 + số trận hòa \*1.
* Thông tin cầu thủ: số áo, tên cầu thủ, vị trí (tiền đạo, tiền vệ, hậu vệ,…), số bàn thắng ghi cho đội.

Định nghĩa toán tử so sánh < trên lớp cầu thủ với ý nghĩa so sánh số bàn thắng của 2 cầu thủ với nhau.

Viết chương trình thực hiện các yêu cầu sau:

- Nhập vào thông tin cho một đội bóng

- Xuất thông tin các đội bóng và danh sách cầu thủ sắp xếp theo chiều giảm dần của số bàn thắng (sử dụng toán tử so sánh)

- Xuất ra màn hình danh sách các cầu thủ ở vị trí tiền đạo

**Gợi ý cấu trúc class:**

class CauThu{

…

};

class DoiBong{

…

CauThu ds[30];

…

};